



METAL SHOT GUN

FLAME ARMS GIRL ART WORKS
GO2A(E-JI KOMATSU) Illustration



C02A ART WORKS "METAL SHOT -G2-"

FLAME ARMS GIRL

NSG-X2 HRESVELGR=ATER

フレズさんと対に並べて様になる
ように左右反対向きにしています。
なので影も殆ど塗り直しています。

フレズさんとアーテルさんの
キットを買った方は
是非パッケージを
並べてください。

何気にフレズさんより先に基本デザインが出来てたアーテルさん。
方向性的に金髪ツインテはほぼ確定案でした

この時点では軽装用のリボンは用意して
ませんでした。

初めての方ははじめまして、
「こつえー」こと「駒都えーじ」といいます。

前回の「METAL SHOT G」に続きまして今回は
今度コトブキヤから販売されたプラモデル
「フレームアームズガール”フレズベルク=アーテル”」の紹介と設定画の一部を
お見せ出来ればと思います。只、本体は前回のフレズさんの時に大分紹介しましたので
今回はラクガキ等が多いと思います。
最後までお付き合いよろしくお願ひいたします。



思ったより後ろに余裕があったので
ブレード状のリボンパーツ追加しました
(コウモリ羽シルエットで小悪魔っぽいイメージ)
実際のサイズは多少小さくなくても良いので
現物あわせて調整をお願いします。



可能であれば
直接ツインテールを
接続することも出来る
ようにして頂ければと

クリアブルー
単色パーツで可
(紫組みでの見栄えは
クリア単色の方が良いかな、と)



① 通常



② 小悪魔っぽい



③ 笑い(狂)



④ サマーン



⑤ 笑い(歪)



呪い口のスピーディ

新規頭部画稿と表情案

実際のプレズの発売前のサンプルを
拝見させて頂いて、どのくらい後部に
余裕があるか確認してからまとめました。

思ったより後頭部と背部ユニットの間に
スペースの余裕があったので、こんな
感じにまとめました。
髪はおさまるけど、動かす際邪魔になるので、
少々メカっぽいセنجを設けて
フレキシブルに対応させられるように
しました。
キットも結構近い形で再現してもらってます

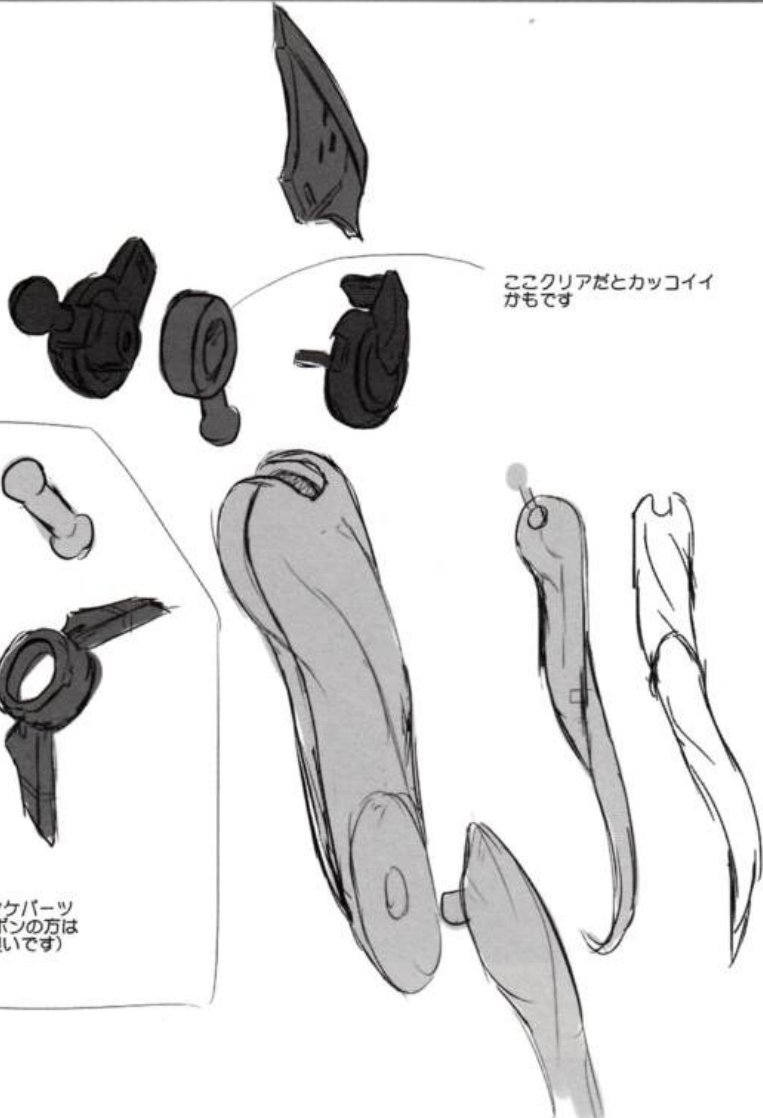
表情は小悪魔っぽいキャライメージで
用意しましたが、結果的にアニメ版の
プレズさんがこんな感じのイメージに
なっていましたね。

髪の毛のパーツ構成案

長い髪の毛に表情持たせる案として途中で分割可動案を出したりしています。実際綺麗に動きそうにないので没になりましたが。以前コトブキヤから出た1/100のフェイ・エンを参考にした感じです。

念のために軽装用リボン案も用意しておきました。これは用意して正解だったようですね。

下は巨大な鎌を支える為の案。腕ブレード採用の際に原形さん側の案でスマッシャーの柄を支えるホルダーパーツが追加されました。かなり効果あったと思います。同様のホルダーはルフスでも採用されています。



ここクリアだとカッコイイかもです

軽装用オマケパーツ
(輪っかリボンの方は無しでも良いです)

ツインテール分割案
見栄えよろしくないようであれば無理しなくていいです



アーテルからで構いませんのでここに3mm穴、開けるでしょうか



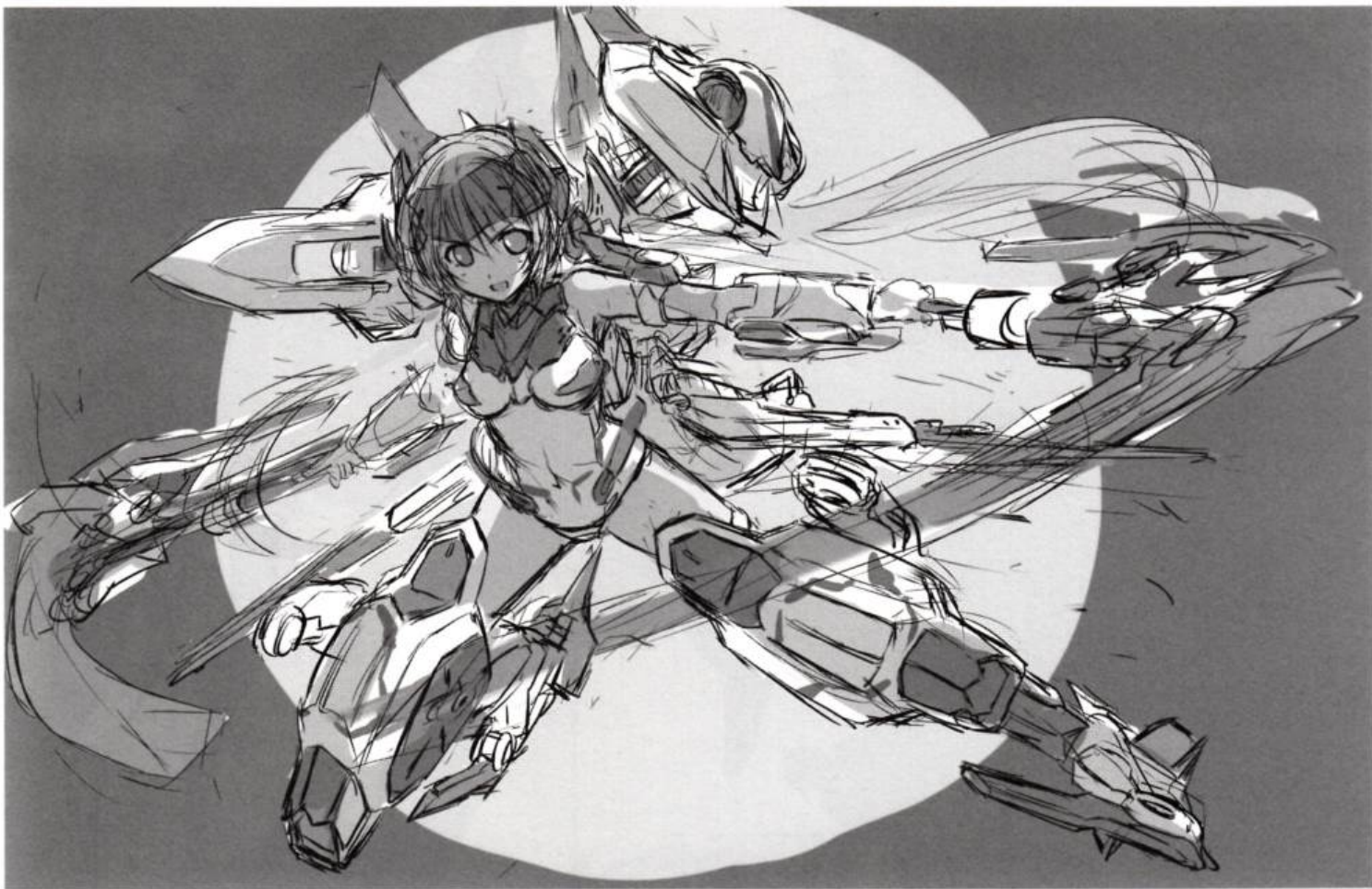
すみません、変形との兼ね合いで保留してましたが腕のブレードは、あった方がいいかもしれません。(多少細めにアレンジは必要か)



フレキシブルアームBを接続可能に

鎌を持つ際のサポートになればと

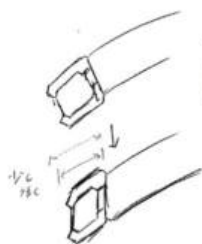
ROUGH & SKETCH



バイクディスプレイ時はベルト外し状態をデフォにしてもらえますでしょうか。



装着時に、ベルトが発生するイメージ



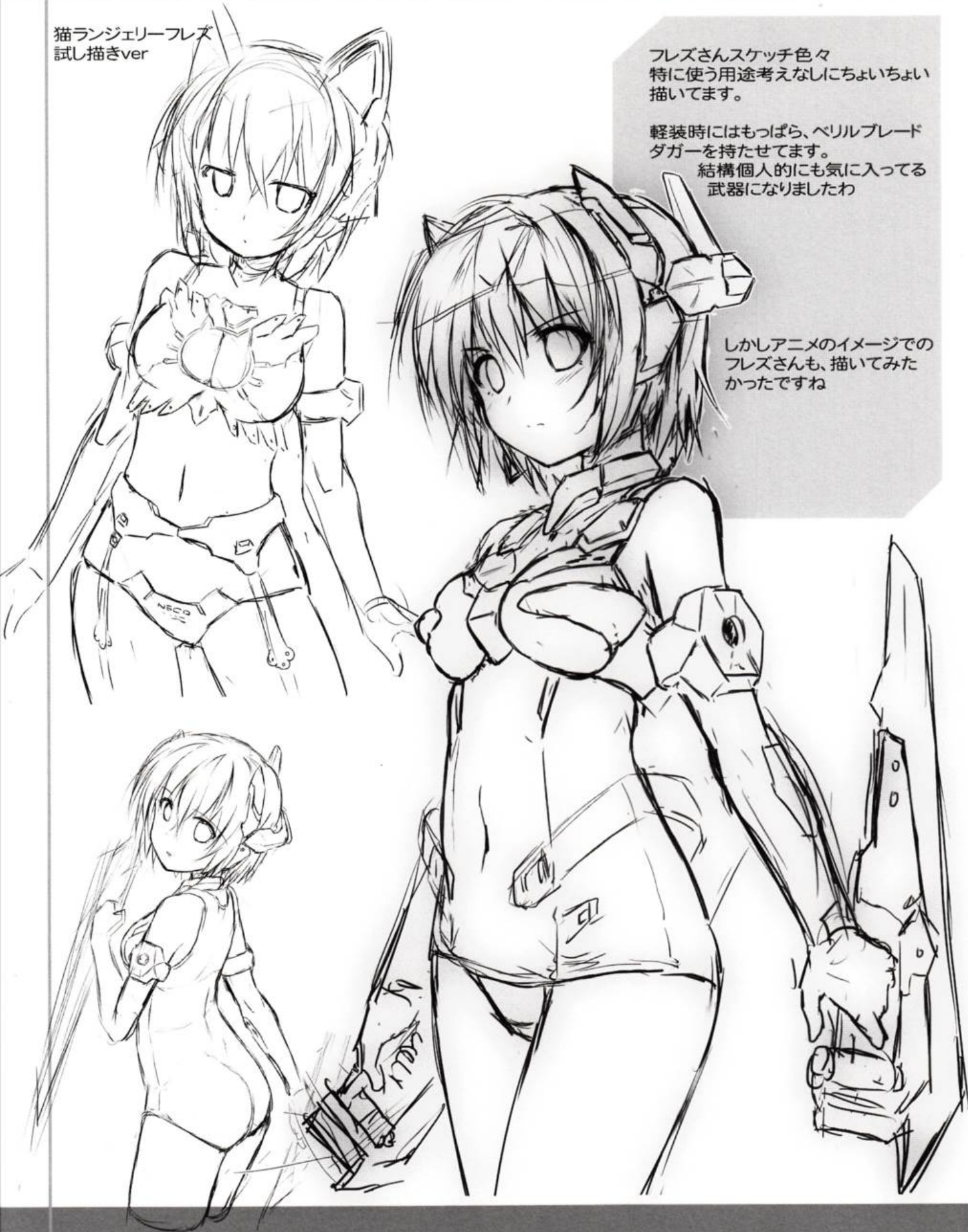
ベルトの金具ですが、可能であれば斜めにして貰えるとありがたいです。

ここに、お、お、お感じ

上はパッケージラフ案
本家FA同様描き下ろしイラストにする案もありましたが、自分デザインのFAガールはまだ二体目という事もあり、統一フォーマットに準じたパッケージになりました。
気が向いたら仕上げたいですね。

下はベルト周りの指定。
金具の形状を斜めにする案等ですが、採用されなくて正解だったと思います。
立体としては流石に不自然だったかもしれません。

猫ランジェリーフレズ
試し描きver



フレズさんスケッチ色々
特に使う用途考えなしにちょいちょい
描いています。

軽装時にはもっぱら、ベリルブレード
ダガーを持たせてます。
結構個人的にも気に入ってる
武器になりましたわ

しかしアニメのイメージでの
フレズさんも、描いてみた
かったですね

ROUGH & SKETCH

ほらバトルに勝ったら
笑おうよ

よく
わからないです



アニメの方ではフレズさんがアーテルさんに生まれ変わりましたが
もし別のボディにASを入れ替えてたら…?
そして轟雷を参考に新たなASを前のフレズのボディに宿らせたら…?
というIFの妄想ラクガキ

この場合ボディはともかく中身はアーテルの方が姉になるという
色々不可思議な状況にはなっていますがw

描きかけ
フレズさん

テイルランチャー
アタッチメント案





ツイッター用のバレンタイン絵
更衣室にて、チョコ誰に渡すのか
アーテルに問い詰められるフレズさん

という体での猫ランジェリー
フレズさんの背面画

背中に穴あけてるのは羽か何か
つける時用に。

フレズさんデザインした段階では
背中のアダプター設定等特に
無かったです。
まあアニメでバックパック付ける穴が
そのままアダプタになりましたが。



ベリルショットライフルを
構えるフレズさん

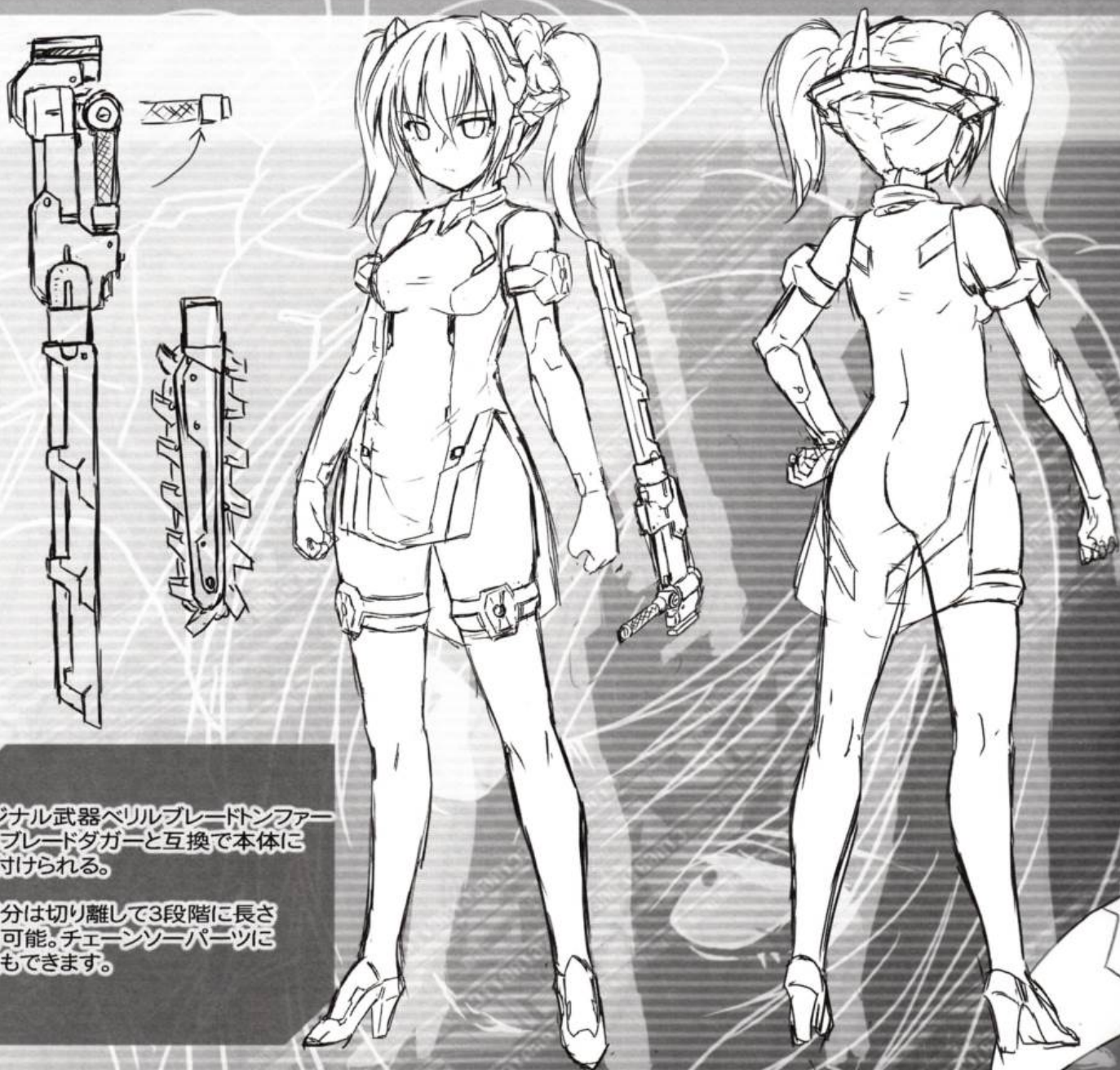
FLAME ARMS GIRL
MSG-G-X2 HRESV
WATER



FLAME /
MISS



FRUFUS



オリジナル武器ベリルブレードトシファー
ー応ブレードダガーと互換で本体に
取り付けられる。

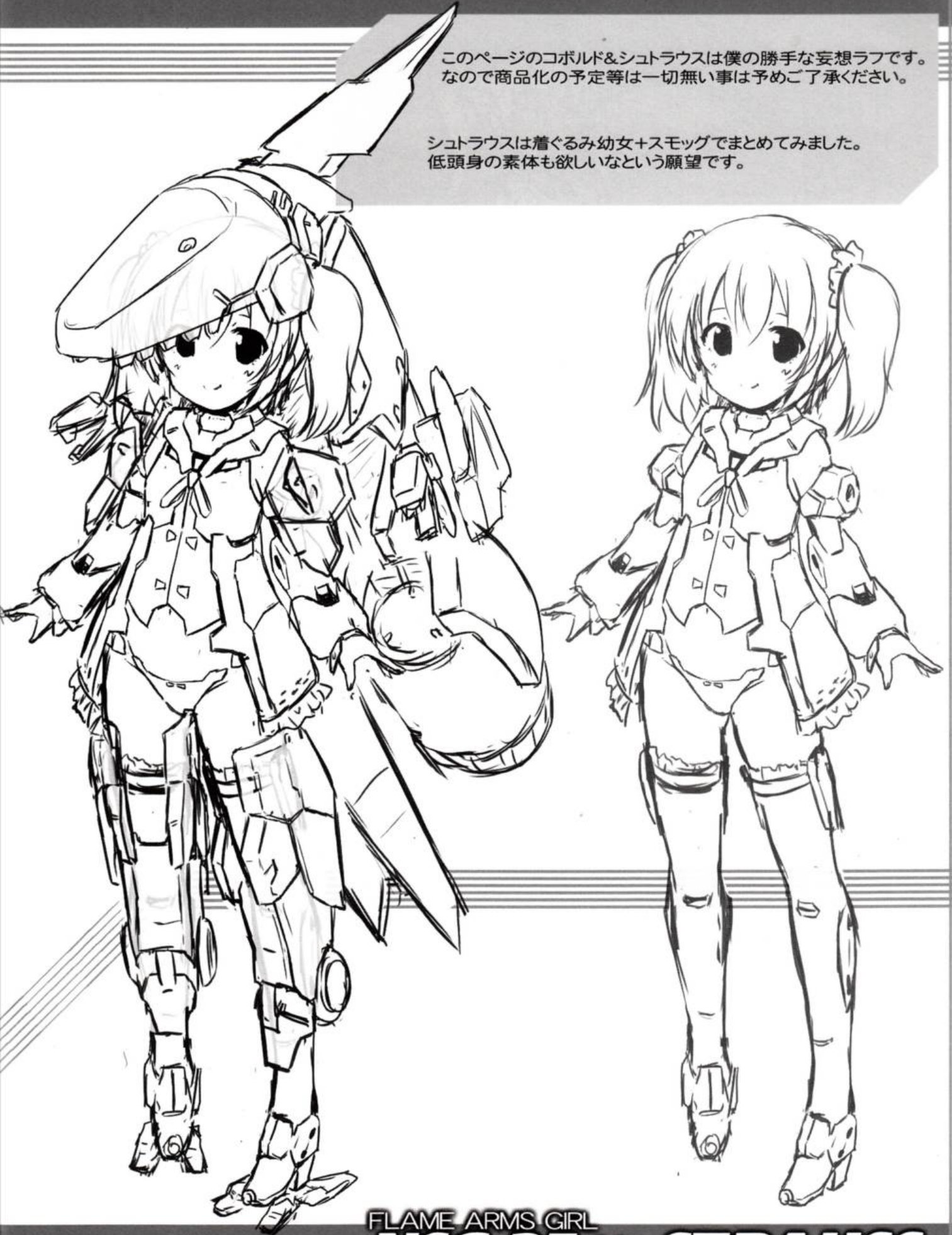
棒部分は切り離して3段階に長さ
調整可能。チェーンソーパーツに
交換もできます。

こちらはスク水チャイナ風のルフスさん、
いや直前まではノーマル衣装で描いてたんですが、仕上げ直前で
チャイナドレス風にしたくなって、かなり無理矢理に描き替えています。
カラー上げた後、改めて設定画起こしたのが上の画稿。
どの道もうちょっと考え煮詰め直さないでダメそうですわ・・・

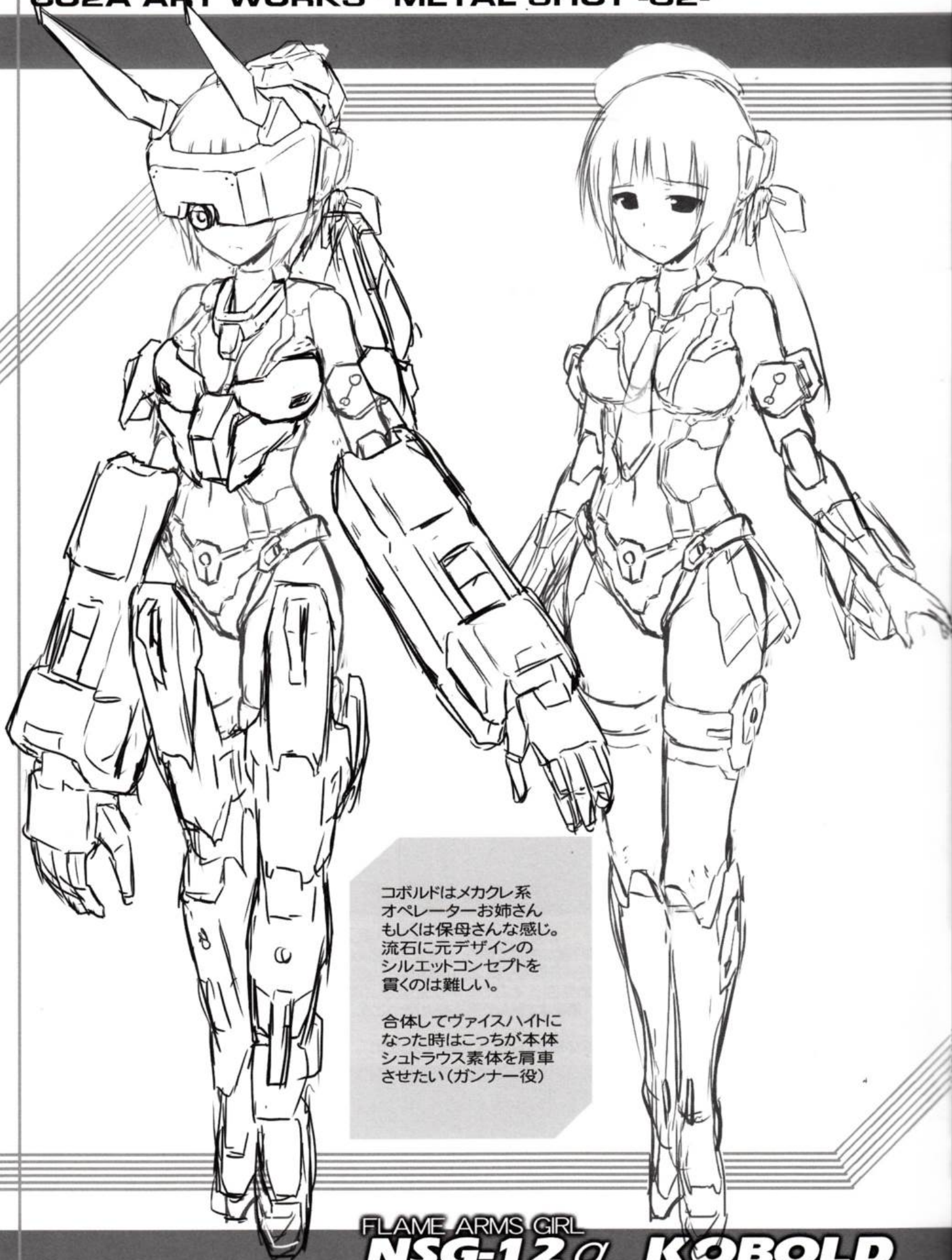
ちなみにお団子頭のお下げがお団子の真ん中から出てるのは
ヘッドギアに干渉するのを避ける為です。

このページのコボルド&シュトラウスは僕の勝手な妄想ラフです。
なので商品化の予定等は一切無い事は予めご了承ください。

シュトラウスは着ぐるみ少女+スモッグでまとめてみました。
低頭身の素体も欲しいなという願望です。



FLAME ARMS GIRL
NSG-25 γ STRAUSS

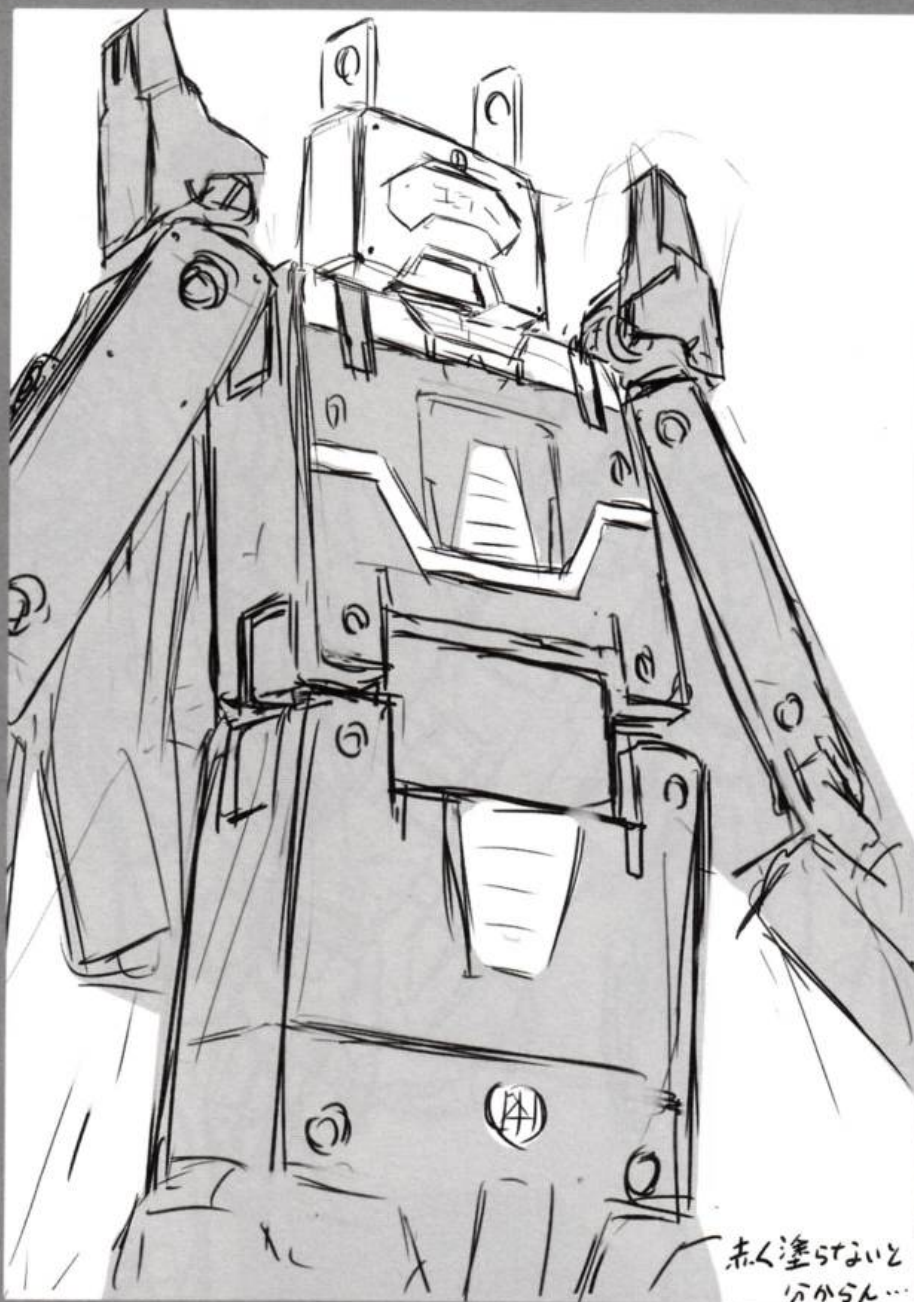


コボルドはメカクレ系
オペレーターお姉さん
もしくは保母さんな感じ。
流石に元デザインの
シルエットコンセプトを
貫くのは難しい。

合体してヴァイスハイトに
なった時はこっちが本体
シュトラウス素体を肩車
させたい(ガンナー役)

FLAME ARMS GIRL
NSG-12 α KOBOLD

CO2A ART WORKS "METAL SHOT -G2-"



赤く塗りたい
分かん...

お買い上げありがとうございました!
今回は直前で39.5度の高熱で倒れ、正直参加は諦めようと思ってましたが…
何とか苦しいながらも形になりました。(前回のようなフルカラーは諦めましたが)
お見苦しいところも多々あったかもしれませんが
最後まで読んで頂きありがとうございます。

また次の機会もよろしくお願い致します! 駒都えーじ

奥付
「METAL SHOT -G2-」
初版 2017/8/13
二版 2017/9

印刷 緑陽社

〒 252-0314
神奈川県相模原市南台6-8-12
サン・ラミュール A-107
古川方

URL : <http://www.maroon.dti.ne.jp/co2a/>
E-MAIL : co2aworks@gmail.com

METAL SHOT G2

FLAME ARMS GIRL ART WORKS
CO2A(E-JI KOMATSU) Illustration

